

DIE EVOLUTION DES KUNDEN-ERLEBNISSES

Mood Media hat vor kurzem eine quantitative Studie mit über 11.000 Verbrauchern in 9 Ländern rund um den Globus durchgeführt, um die Entwicklung des Instore-Kundenerlebnisses besser zu verstehen.

Genauer gesagt wollten wir besser verstehen, warum Verbraucher den stationären Handel über den Onlinehandel wählen, was sie als angenehm (und nicht angenehm) empfinden am Instore Erlebnis, und was sie am meisten motiviert oder beeinflusst im Geschäft.



UNSERE METHODIK

- + Online Befragungen
- + 11.255 Konsumenten, 18+
- + Befragung durchgeführt 3/17 5/17
- + 51% weiblich / 49% männlich
- + Umfragen nach Ländern

LÄNDER

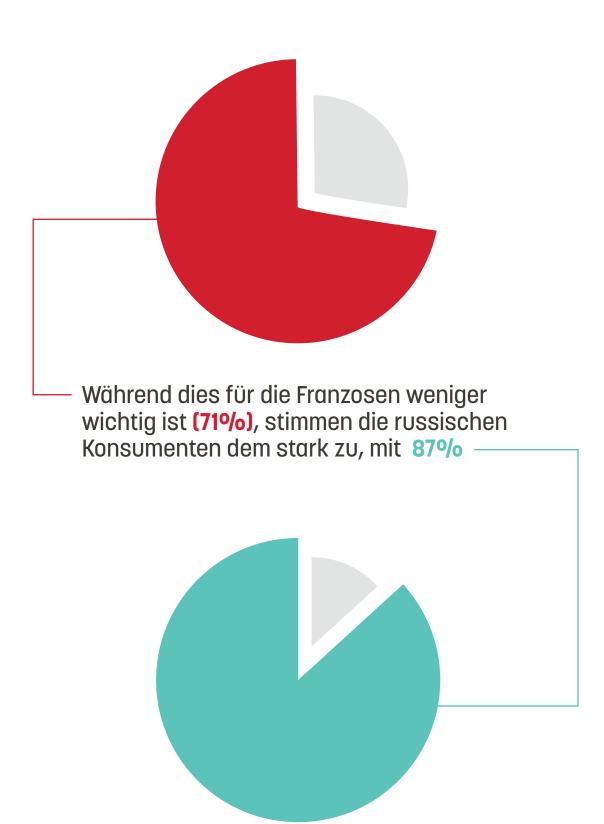
- + Australien 1003
- + China 1006
- + Deutschland 2027
- + Frankreich 1007
- + Niederlande 1003

- + Russland 1001
- + Spanien 1022
- + UK 2000
- + USA 1186



1 DIE KRAFT VON ERLEBNISSEN

der Shopper nennen die Möglichkeit zum Anfassen und Ausprobieren des Produkts als Hauptgrund, im Geschäft einzukaufen





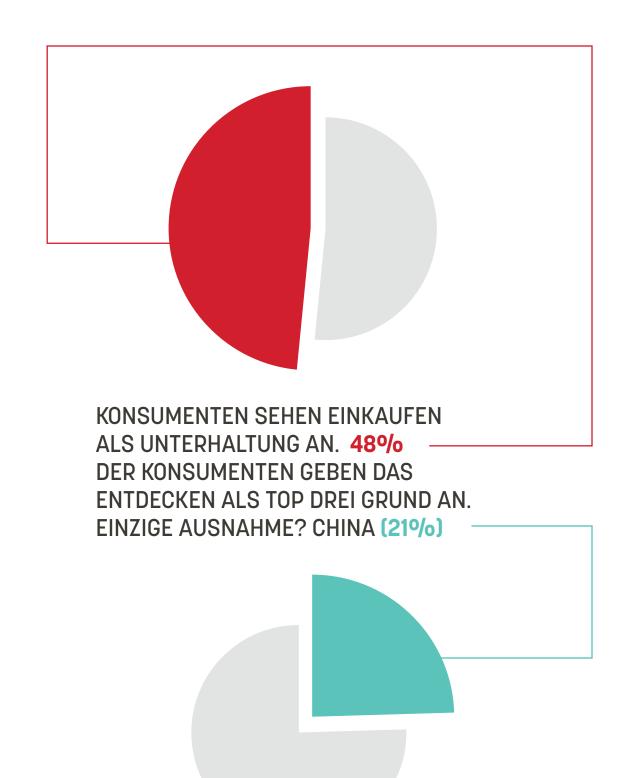
2 SOFORTIGES BESITZEN ZÄHLT

der Shopper sagen, dass die Annehmlichkeit des **sofortigen Besitzes** ein Hauptgrund für den Kauf im Geschäft ist



3 DER SPASS AM ENTDECKEN

der UK Konsumenten nennen die Möglichkeit zum Stöbern und das Entdecken neuer Dinge als einen Hauptgrund, im Geschäft einzukaufen







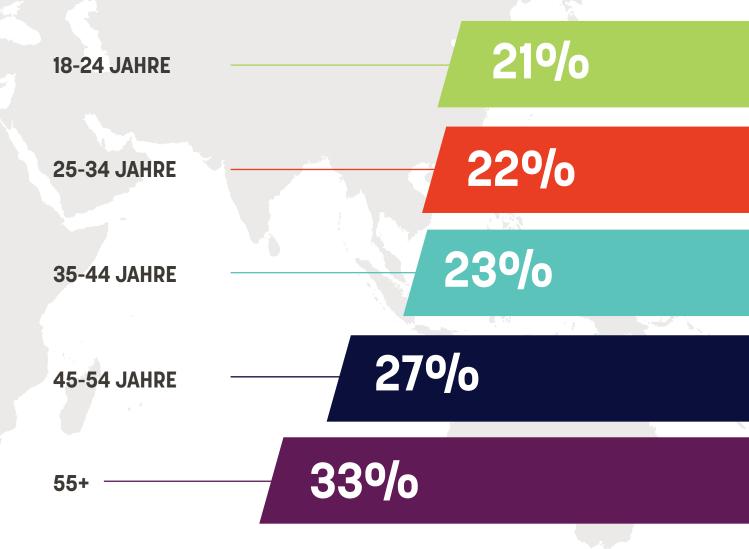
DER FAKTOR MENSCH

Während die Welt des stationären Handels darüber spricht, mehr Online Technologie in die Handelsflächen zu bringen, weisen die Kunden darauf hin, dass wir den Wert der Mitarbeiter in den Geschäften nicht vergessen dürfen.

Wer dem am Meisten zustimmt? Die Franzosen und Engländer mit je 32%.

DER FAKTOR MENSCH NACH ALTER

Der Wunsch nach menschlicher Interaktion im Geschäft ist nicht nur auf ein älteres Kundensegment beschränkt Die Möglichkeit, mit Verkaufspersonal sprechen zu können als Hauptgrund fürs Einkaufen im Geschäft:



ATMOSPHÄRE ZÄHLT



KUNDEN WELTWEIT WÄHLEN OFFLINE VOR ONLINE WEGEN DER ANGENEHMEN ATMOSPHÄRE

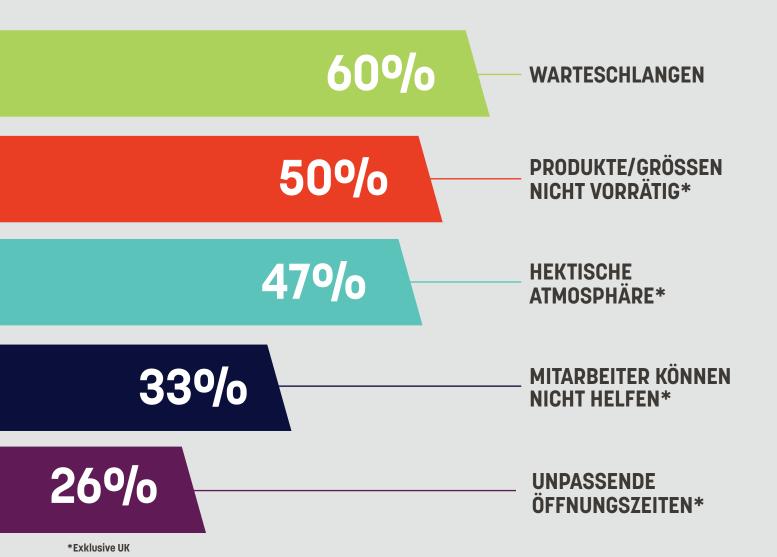
...ABER NUR 1 VON 10 RUSSEN





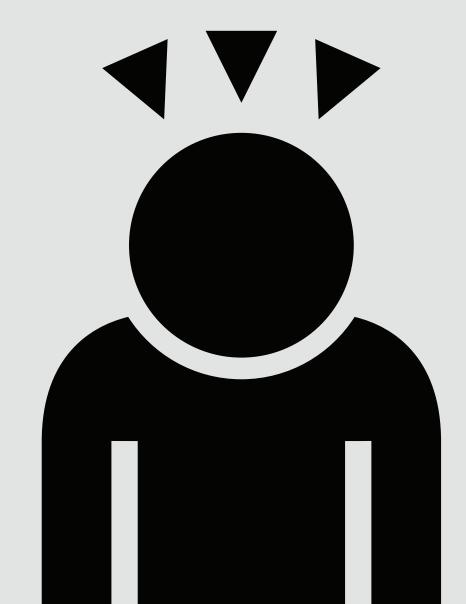


FRUSTFAKTOREN IM GESCHAFT



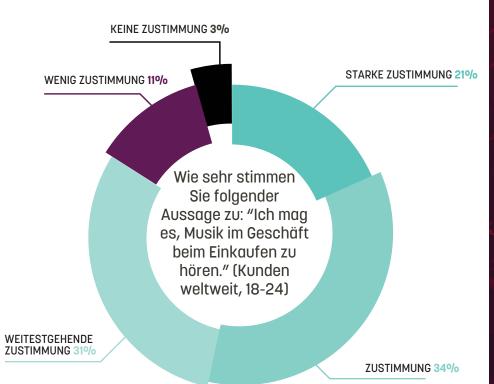
WARTESCHLANGEN SIND
WELTWEIT DER HAUPTFRUSTFAKTOR BEIM
EINKAUFEN IM GESCHÄFT
(60%)*), BESONDERS UNTER
ÄLTEREN KUNDEN

PRODUKTE NICHT VORRÄTIG
ODER GRÖSSEN NICHT
ERHÄLTLICH SIND DER
ZWEITHÄUFIGSTE GRUND
FÜR FRUSTRATION
(50%*), BESONDERS
UNTER JÜNGEREN KUNDEN





MUSIK MACHT ALLES BESSER

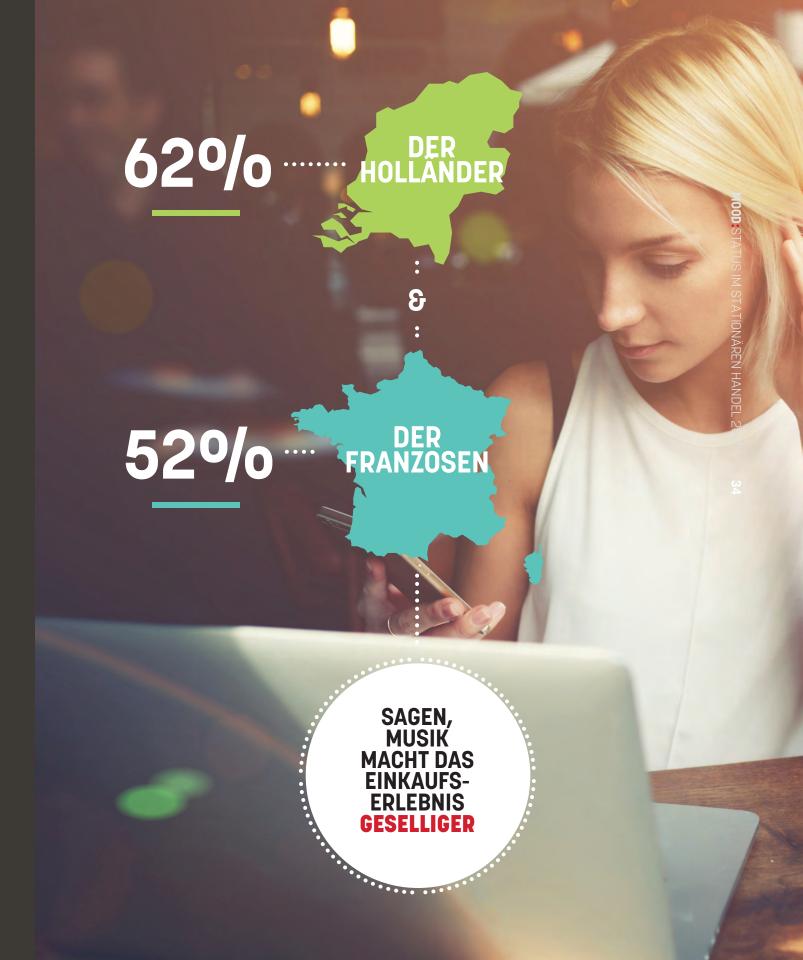




VON

Befragten (und fast 7 von 10 Chinesen und Russen) sagen, dass Ihnen Musik im Geschäft hilft, "sich wohler zu fühlen"

MUSIK IST EIN ENTSCHEIDENDER FAKTOR IM GESCHÄFT



RUSSLAND

FRANKREICH

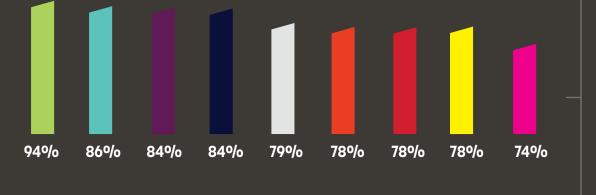
n UK

WENN EIN GESCHÄFT MUSIK SPIELT...

IST DAS EINKAUFS-ERLEBNIS ANGENEHMER







SPANIEN

n **DEUTSCHLAND**

NIEDERLANDE

n CHINA

U.S.

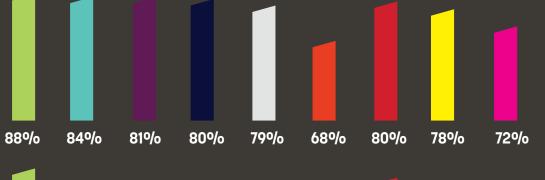
n AUSTRALIEN

STEIGT MEINE STIMMUNG



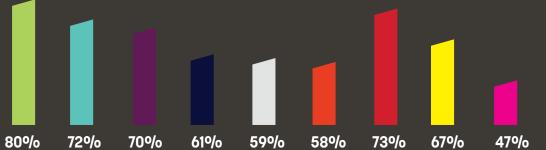


•••••



FÜHLE ICH MICH VERBUNDEN







JUNGE SHOPPER MOGEN MUSIK NOCH MEHR



790/0

der Kunden weltweit sagen, dass Anstehen in der Warteschlange weniger öde ist, wenn Musik gespielt wird.

Die Prozentzahl ist in allen Ländern ähnlich (79%), in China und Spanien ist es von noch größerer Relevanz.

der 18-24 Jährigen stimmen zu

UND WAS IST MIT DEN NERVIGEN WARTESCHLANGEN?

920/0

aller befragten chinesischen Kunden sagen, dass Musik den Frust durch Warten verringert

840/0

der Spanier stimmen zu

KUNDEN WOLLEN TEIL DES INSTORE ERLEBNISSES SEIN



WHEN MUSIK MIT VISUALS & DUFT KOMBINIERT WIRD, UM EINE GEBRANDETE ATMOSPHÄRE ZU SCHAFFEN

KUNDEN DIE SAGEN, DASS SIE DAS GESCHÄFT GERN WIEDER BESUCHEN









DER EINFLUSS EINER GEBRANDETEN ATMOSPHÄRE GEHT BEI JUNGEN SHOPPERN NOCH WEITER



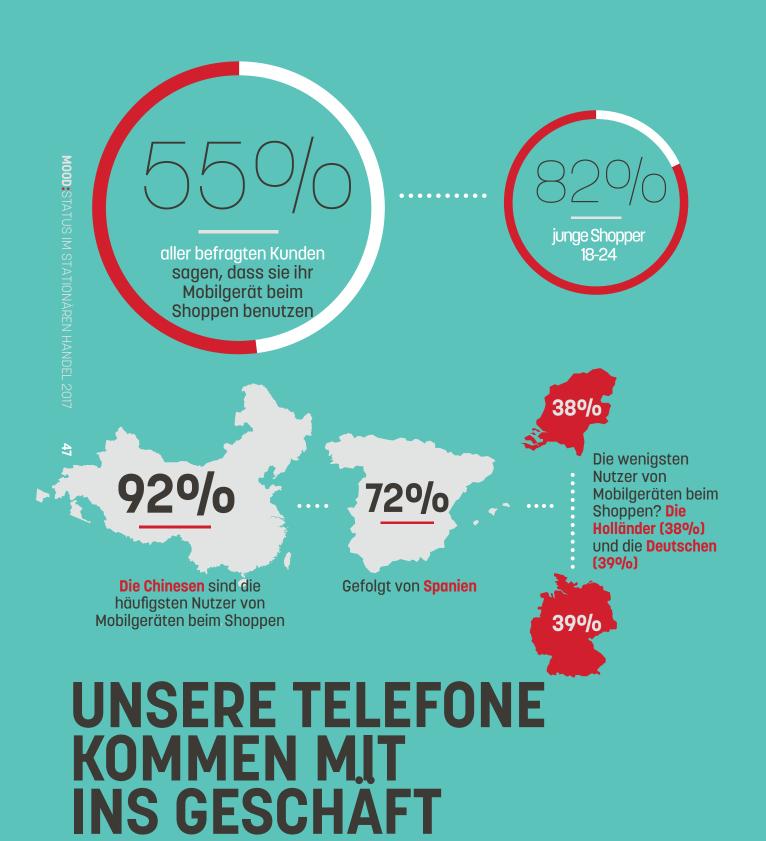


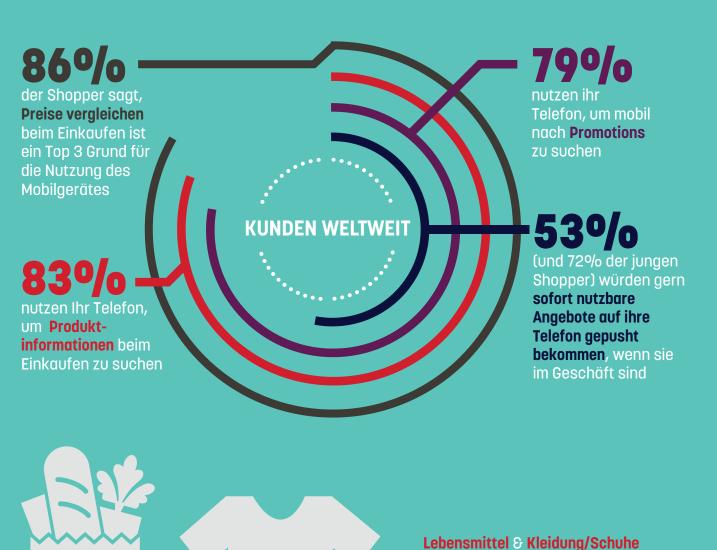












70%

sind zwei Arten von Geschäften,

in denen Kunden in den USA am

liebsten einlösbare Promotions

via Mobile erhalten würden.

MOBILE = SHOPPING TOOL

75%



